

5 PROJETS SOUMIS AU VOTE



ART / FRESQUE MURALE / 20.000 euros

C'est un habitant, Joël C., qui a proposé la réalisation sur le pignon de la maison qui appartenait aux sœurs Mariotti, située 28 rue Gabriel Péri (ou ailleurs dans le centre ancien), sous réserve évidemment de l'accord des propriétaires actuels, d'une **fresque en trompe-l'œil** représentant un paysage champêtre varois (vignes, cyprès, olivier, cabanon).



SPORT / TRIBUNES DU STADE / 20. 000 euros

C'est un habitant, Walter M., qui a proposé la **rénovation des tribunes du stade de foot et d'athlétisme**, comprenant un gros nettoyage et la mise en place de sièges en plastique (actuellement les gens doivent s'asseoir sur des grosses marches d'escaliers où tout le monde marche). L'idée étant de redorer l'image du village lorsqu'il accueille des équipes voisines.



SPORT / TERRAIN DE BEACH-VOLLEY / 50. 000 euros

C'est le club de volley beaussétan, le 2SBVC, qui a proposé un projet de **terrain de beach-volley** au city-stade. Entouré d'une clôture, il ne sera pas en accès libre mais il pourra être utilisé par le club mais aussi par d'autres structures scolaires ou centre d'accueil et de loisirs, le club de tennis, le club de handball (BCVHB) ou pour des animations sportives.



AMÉNAGEMENT URBAIN / PARC A CHIENS / 10. 000 euros

Ce sont deux habitantes, Carine C. et Marie-Christine F., qui ont proposé l'aménagement d'un **parc à chiens** proche du centre-ville permettant aux maîtres canins de se retrouver dans un lieu sécurisé et convivial. Un engagement en faveur du bien-être animal et propice à la création de liens.

Lieu non encore défini



AMÉNAGEMENT URBAIN / VÉGÉTALISATION / 35. 000 euros

C'est une habitante, Béatrice M., qui a proposé la **végétalisation de certaines ruelles du centre-ville**, dont notamment les abords de l'Église, mais aussi la rue Daudet (et ses lauriers), la rue Font-Neuve... L'idée étant d'installer des jardinières, de planter de nouveaux arbres, de fleurir les rues autant que possible en créant de l'ombrage.